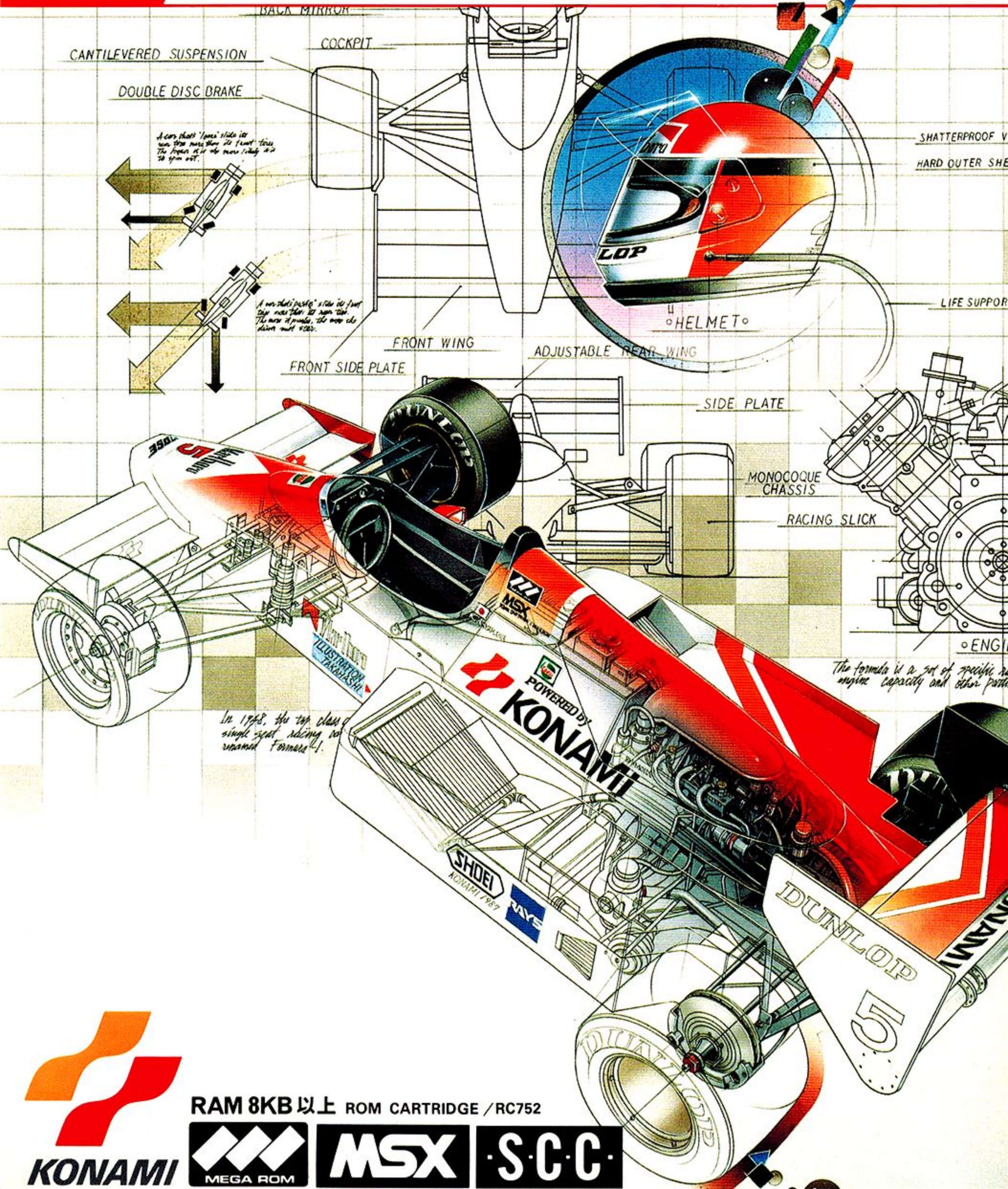
F-1 SPIRIT™

THE WAY TO FORMULA-1



KONAMI

RAM 8KB以上 ROM CARTRIDGE／RC752

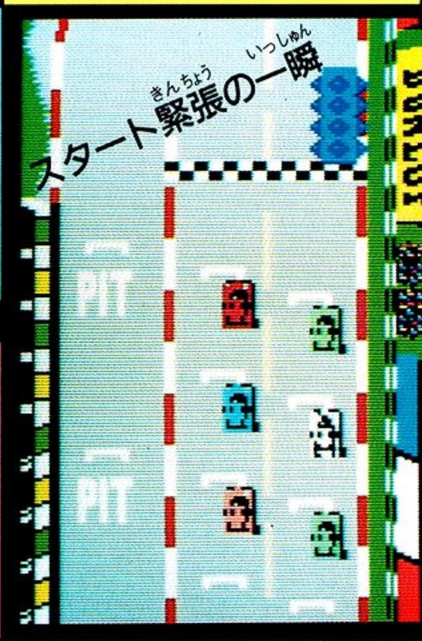
MEGA ROM MSX SCC

スピードの限界に挑み、超える。

F-1 16戦にF3, F3000などを加えた興奮の全21戦!!
超本格的レーシングシミュレーションゲーム登場!!



直線，時速300km/hの壁







2人同時プレイが可能



1秒を争うピットイン



君が作るオリジナルマシン



危険なオフロード・ラリー

新開発SCC搭載 全8音ポリフォニック音響の驚異

●御使用のパソコンの機種により音のバランスが悪くなる場合がありますが、ゲームの進行には影響ありません。（カシオMX101，MX10，サンヨーMPC-1，MPC-25FD，日立MB-H3，等々）
●カシオPV-7はカートリッジスロットには音響端子が付いていないため、SCCの音が出ません。専用の拡張スロットボックスを使用して下さい。

●Qバート（¥4,800）、キングコング2（¥5,800）をいっしょに使用すると楽しさがさらに広がります。
●ゲームを10倍たのしむカートリッジ（¥4,800）はプレイヤー数設定,ランキング機能を除き使用できます。
●この製品はMSX規格のパーソナルコンピュータに共通してご使用いただけます。
●1人でも2人同時でも遊べます。キーボードまたはジョイスティック使用可能。
●お使いになる前に中の取扱説明書をよくお読みいただき正しくご使用ください。
●長時間ゲームをする時は1時間ごとに10～20分休憩しましょう。

RC752　RAM 8KB 以上

SCC　MEGA ROM　MSX

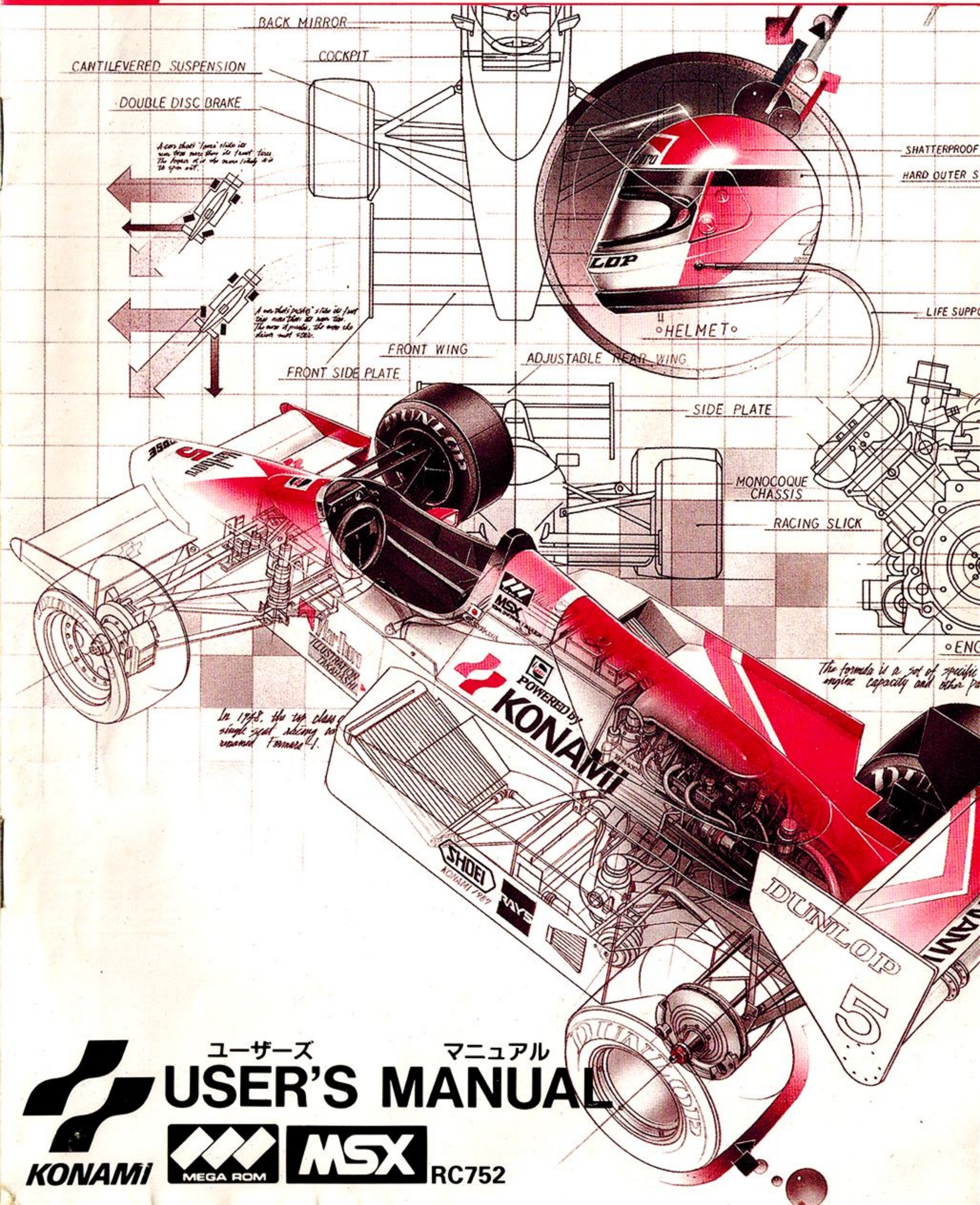
コナミ株式会社 Made in Japan

¥5,800

T4988602 52874 9

F-1 SPIRIT™

THE WAY TO FORMULA-1



ユーザーズ　マニュアル
USER'S MANUAL

KONAMI

MEGA ROM　MSX　RC752

もくじ

© KONAMI 1987

F-1 SPIRIT™
THE WAY TO FORMULA-1

STORY

「走れ！ゴールはすぐそこだ！」
トップを走る前走車のスリップストリームを抜け、一気に勝負をかける。
抜かれまいとブロックをかけた前走車がスピンした。
チャンスだ！
ブレーキを踏むな、アクセルを踏め！
そしてチェッカーフラグが振られた。

レースはオレが勝った。
そしてこの勝利は、オレに大きなチャンスを与えてくれた。
ストック、ラリー、F3の3つのチームが、オレをエースドライバーとしてスカウトにやって来たのだ。
どのチームに入るかはオレの自由。
だが、どのレースに出場しても、オレは目標に向かって大きく一歩を踏み出す事ができる。
オレの目標、それはF1マシンに乗ることだ。

F1—モータースポーツの頂点として君臨する、世界を股にかけたビッグイベント。排気量わずか1.5リッターのターボエンジンがたたき出すパワーは、実に1500馬力！最高速三百数十キロで戦うこのマシンに、もしも翼を与えたならジェット機よりも速く大空に舞い上がってしまうのだ！
オレがF1マシンで戦う日はすぐそこまで来ている。

目指せ！「世界最速の男」を！



遊び方

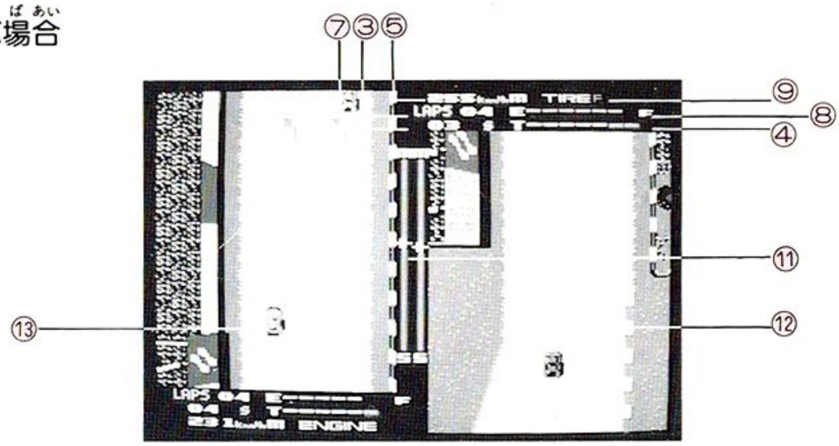
① このゲームは、1人または2人同時でプレイできます。
② キーボード、ジョイスティックのどちらでも使用できます。
③ ゲームはさまざまなレースでポイントをかせぎ、F1シリーズ全16戦に出場する事を目的とします。
④ このゲームでは、自分の挑戦したいレースを選べる他、使用する車も選ぶ事ができます。
⑤ 電源を入れ、スペースキー（又はショットボタン）で最初の選択画面に入ります。
⑥ 最初は、“GAME”か“COMMAND”かを選びます。通常ゲームを開始する時は“GAME”を選びます。カーソルキー（又はジョイスティック）で“GAME”を選び、スペースキー（又は、ショットボタン）を押せば選択されます。
（COMMANDについては別項を参照）
⑦ 次に1人で遊ぶ（1PLAYER）か2人同時に遊ぶ（2PLAYER）かを選びます。2人で遊ぶ場合、“BATTLE-MOAD”を選べば、プレイヤーの車以外の敵は現れず、2人の一騎打ちが楽しめます。
⑧ プレイヤーが参加するレースの選択をします。それまでに獲得したポイントによって参加できるレースの種類が変化します。
⑨ 最後に、ゲーム中で使用する車の選択をします。“READY-MADE”を選んだ場合、用意された3つの車から好きなタイプを選ぶ事ができます。“ORIGINAL-DESIGN”なら、エンジン、ブレーキなど5つの項目でそれぞれ好みのパーツを選び、自分だけのオリジナルカーが作れます。
⑩ すべての選択が終ると、レースが始まります。敵をかわし、追い抜き、より高い順位でゴールしてください。6位以内に入ると、ポイントを得る事ができます。
⑪ レース中、燃料が残っている間は、アウトになっても続けてプレイすることができます。
⑫ 敵や傷害物に当たると、マシンが大破したり、ダメージを受けたりする事があります。ダメージを受けると正常な走行ができなくなり、大破（アウト）した時はより多くのダメージを受けたり、急激に燃料が減ったりずることがあります。
⑬ 各コースには、それぞれ1ヶ所ピットエリアが設けられています。ダメージを受けたり燃料がなくなった時にピットエリアで止まると修理、補給を受けることができます。
⑭ レース中、敵の車を抜けば順位が上がりますが、周回遅れの車を抜いても順位は上がりません。
⑮ プレイヤーの前には、青いライバル車が走っています。青いライバル車を抜かない限りプレイヤーの順位は1位にはなれません。
⑯ レースで6位以内に入りポイントをかせいで行く事で、選択できるレースは増えてゆきます。より多くポイントをかせぎ、F1レース最終戦での優勝を目指して下さい。

画面説明

(1) 1人で遊ぶ場合



(2) 2人で遊ぶ場合



①プレイ画面　：プレイヤーのプレイ画面

②コースマップ　：現在走っているコースと現在位置を知らせます。

③残り周回数　：残り周回数（現在の周回を含む）を知らせます。

④タコメーター　：エンジン内のクランク軸の回転数を示します。

⑤スピードメーター：マシンの時速を示します。

⑥ポジション　：現在の順位を知らせます。

⑦ギア　：現在入っているギアの表示をします。（ギアは1〜4速まで）

⑧FUEL　：燃料計

⑨マシンメッセージ：マシンの異常箇所を知らせます。

⑩ラップタイム　：周回時に一周するのに要した時間を表示します。

⑪位置マップ　：現在走っている位置を知らせます。

⑫プレイ画面(1)　：プレイヤー1のプレイ画面

⑬プレイ画面(2)　：プレイヤー2のプレイ画面

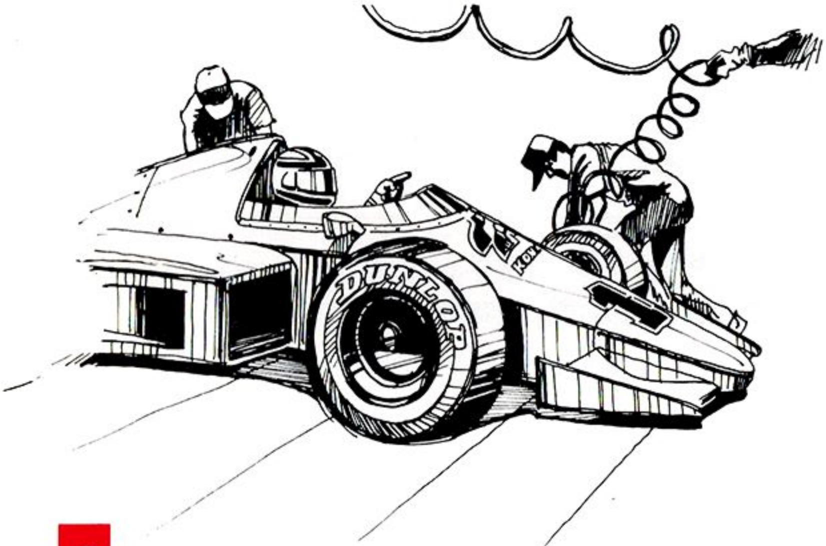
操作方法

操作			動き
キーボード(PLAYER1)	キーボード(PLAYER2)	ジョイスティック	
←	A	レバー「左」	左ステアリング
→	D	レバー「右」	右ステアリング
↑	W	レバー「上」	ギア シフト アップ
↓	S	レバー「下」	ギア シフト ダウン
スペース	シフト	トリガボタン(A)	アクセル
M 又は N	CTRL	トリガボタン(B)	ブレーキ

(注1) ジョイスティックでの操作方法はプレイヤー1、2共通です。

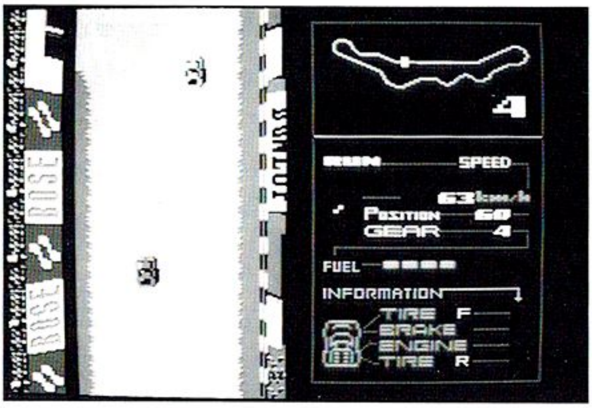
キーボード	内容
F1	ポーズ機能。再び押すと解除される。
F5	セレクトモード時に押すと、どのセレクト画面にいても“GAME/COMMAND”セレクト画面に戻る。

(注2) F1キー、F5キーを使用する時に、他のキーを押していると動作しませんのでご注意下さい。



ピットイン

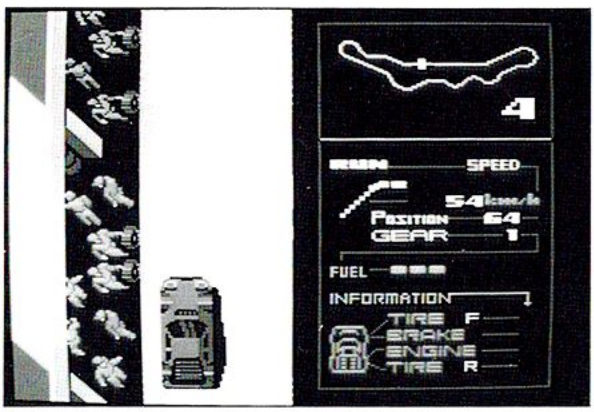
ゲーム中、ダメージを受けたり燃料が少なくなった時は、ピットに入り修理、補給を受けます。ピットインの方法は次のとおりです。



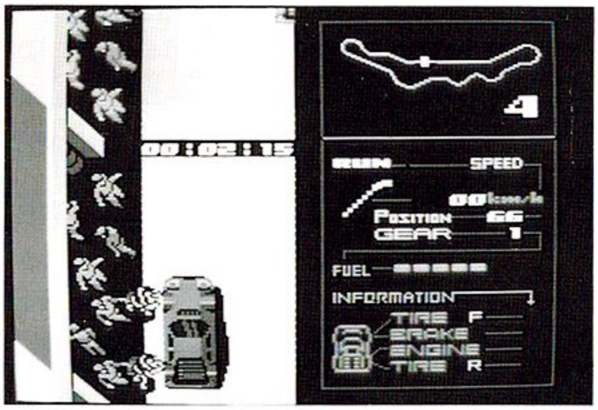
①道路に“PIT”の文字が表れると、ピットエリアが近い事を示します。

②ピットエリアが近付くと、減速してピットの建物のある道路左側に寄り減速してください。

③プレイヤーが減速すると拡大表示され、ピットエリアに入った事を示します。

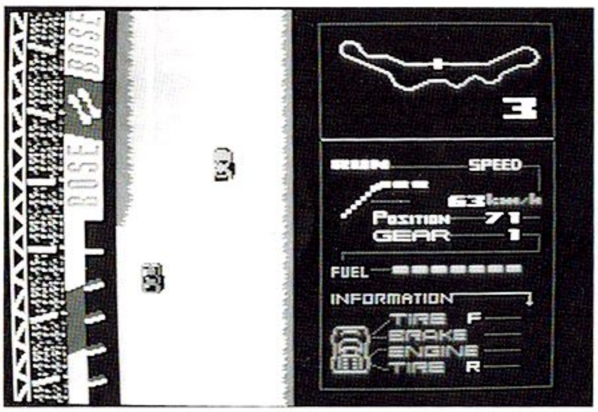


④さらに減速して完全に停止すると、ピットクルーが現れマシンの修理、給油を行います。この時その作業経過時間が画面上に表示されます。また、ピット作業中、下方向キーを何度もたたくと作業時間が短縮されます。

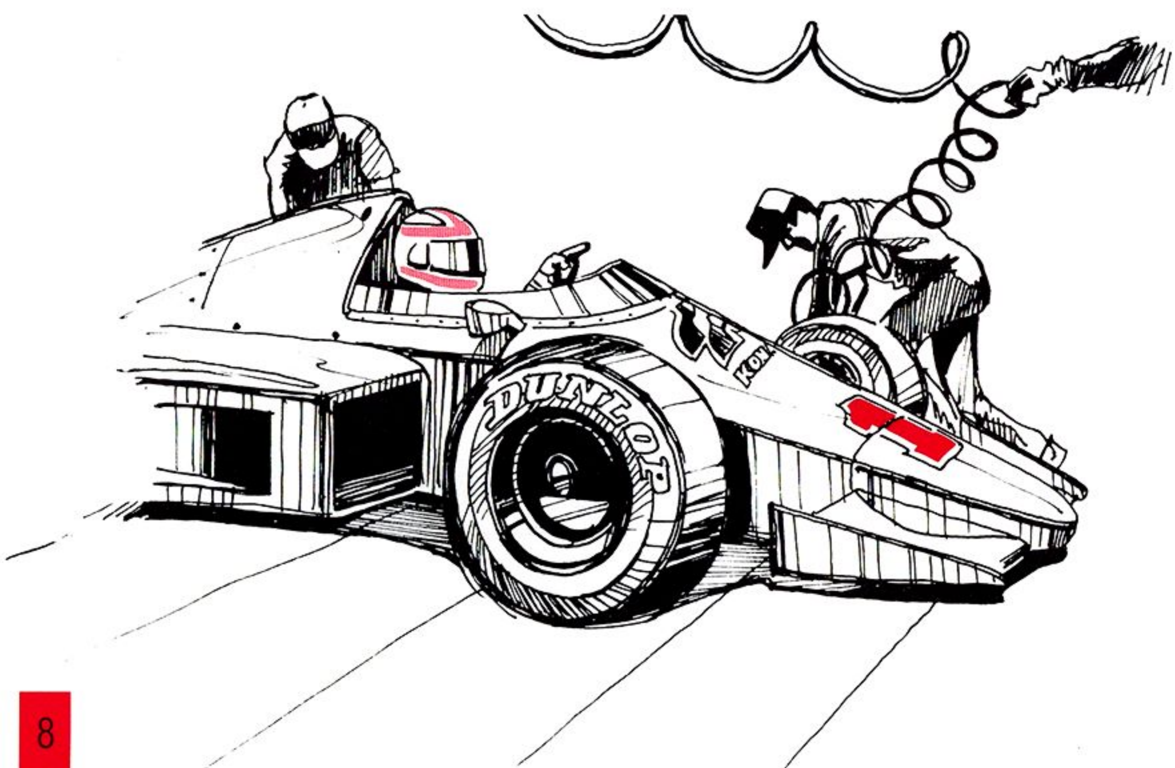


⑤ピットクルー2人が立ち上がってサインをし作業経過時間の表示がストップすると作業終了です。また、ピット作業中でもスペースキーを押すと、ピット作業をキャンセルすることができます。ただしその場合燃料補給は中断し、故障は修理されません。

⑥車を再び発進させピットエリアを抜けると、もとのプレイ画面に戻ります。



⑦2人同時で遊ぶ場合はプレイヤーは拡大表示されず、代りに"PIT IN"の表示があります。この表示が消えると作業修了です。



セレクト(選択)モード

F1-スピリットでは、自分が挑戦するレースと、ゲーム中で使用するマシンをプレイヤーが自由に選ぶことができます。これはゲームを始める前に行います。

- PUSH SPACE KEY
- GAME/COMMANDセレクト
  - GAMEモード
    - 1P/2P選択
    - 出場レース選択
    - マシン選択
      - (1) レディーメイド
      - (2) オリジナル・デザイン
        - ①エンジン選択
        - ②ボディー選択
        - ③ブレーキ選択
        - ④サスペンション選択
        - ⑤ギア選択
    - ゲーム・スタート
  - COMMANDモード
    - (1) GAME
    - (2) EXCHANGE
    - (3) PASSWORD
    - (4) INPUT PASSWORD
    - (5) GAMEOVER

1. GAME/COMMANDセレクト

①電源を入れ、スペースキーを押すと最初に現れます。

② “GAME” を選択すると、ゲームを行うために必要な設定を行うモードに移ります。

③ “COMMAND” を選択するとコマンドモードに移ります。

④選択は、カーソルキー（またはジョイスティック）で選び、スペースキーを押すと指定のモードが選択できます。

⑤一度ゲームに進み1レース終了後、“GAME/COMMAND”選択モードに戻ると、“TRY-AGAIN”という選択肢が増えています。これを選択すると、前回設定したマシンで、再度同じレースに挑戦することができます。

2. 1PLAYER/2PLAYERセレクト

①1人でプレイするか、2人同時で遊ぶかを決定するモードです。

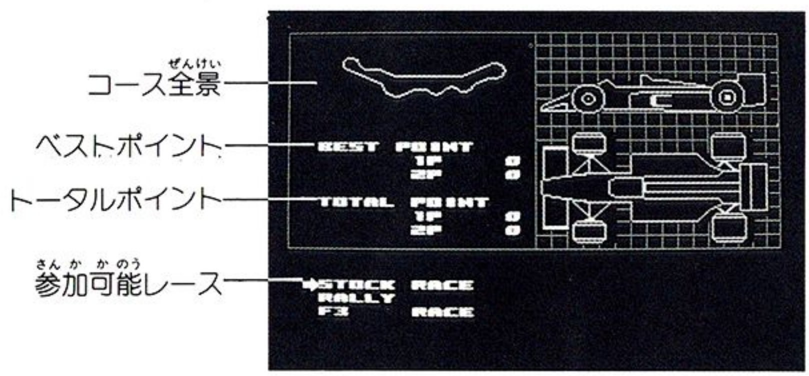
②このほかに "BATTLE MODE"の選択ができます。これは、2人で同時にプレイする時の一騎打ちのモードです。この時、他の敵は出現せず、1対1のマッチレースを楽しむ事ができます。なお、"BATTLE MODE" でのレース結果は、ポイントにつながりません。

3. レースセレクト

①参加（プレイ）するレースを選ぶモードです。

②最初、レースを始めた段階では "STOCK" "RALLY" "F3" の3つのレースに参加できます。

③各レースで得たBEST POINTの合計がTOTAL POINTです。このTOTAL POINTが一定数に達すると参加できるレースが順次増えてゆきます。(くわしくは、「F1最終戦までの道のり」 のページを参照のこと)



※レースセレクトは ⬆ ⬇ で行いますがF1レースのセレクトの時のみ ➡ ⬅ で行います。

F-1 SPIRIT THE WAY TO FORMULA-1

4. カーセレクト

カーセレクトモードは、ゲーム中、プレイヤーが操るマシンを選択するモードです。既製のマシン3台の中から選ぶ"READY-MADE"と、エンジン・ボディ等の部品を自由に選択し組み立てて1台のマシンを完成させる"ORIGINAL DESIGN"が選択できます。

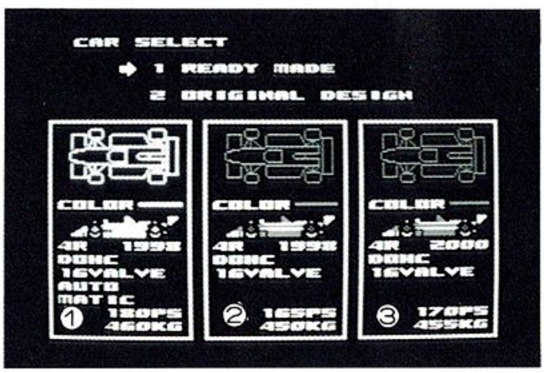
(1) レディーメイド

次の3台の中から選択できます。

①ビギナー向け。シフト操作の必要のないオートマチック車。ダメージにも強い。

②中級者向け。最高速度は遅いが、燃費が良く燃料補給の心配が少ない。

③上級者向け。最高速度は3台中最高。ハンドルの切れも良く、急コーナーも高速でクリアできる。ただし、わずかの操作ミスでコントロールを失うため高等テクニックが必要。またダメージに弱く、馬力が高い分燃費が悪い。



(2) オリジナル・デザイン

用途や目的に応じて、パーツを自由に組み合わせて、自分だけのマシンをデザインするモードです。選択できるパーツの種類は、①エンジン ②ボディー ③ブレーキ ④サスペンション ⑤ギアの5種類です。（くわしい設定の方法は「オリジナルマシンの作成」のページを参照してください。）

© KONAMI 1987
F-1 SPIRIT™
THE WAY TO FORMULA-1

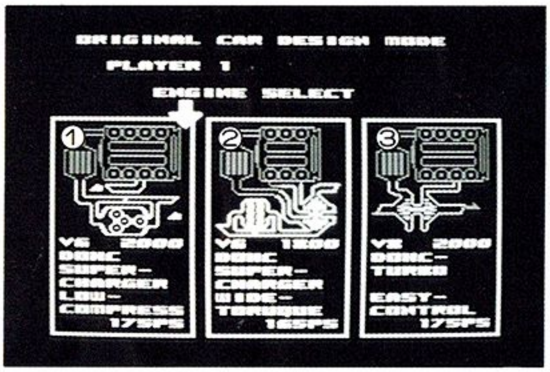
オリジナルデザインマシンの作成

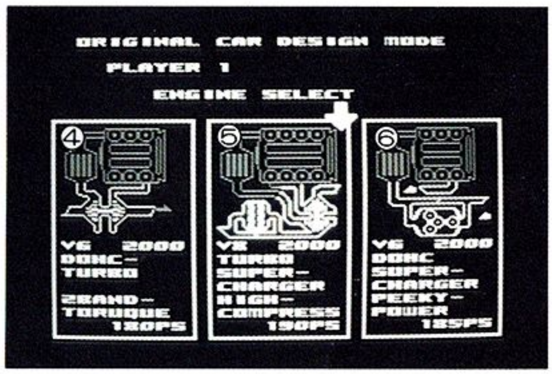
カーセレクトで“ORIGINAL DESIGN”を選択すると、自由にパーツを選択し、オリジナルマシンが作成できます。作成は次の順序で行います。

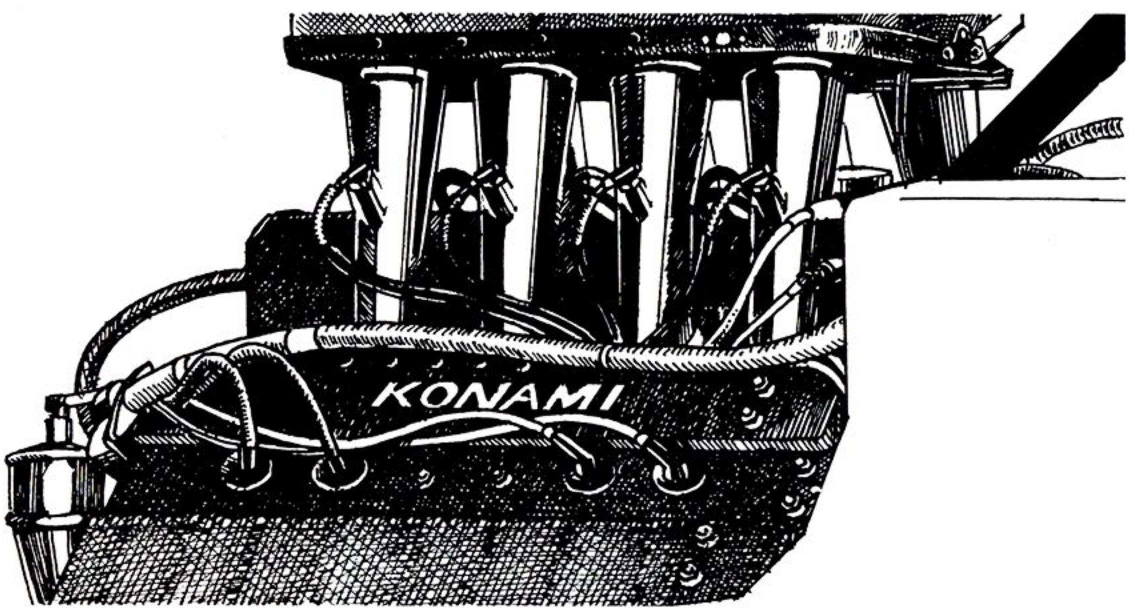
(1) エンジンセレクト

オリジナルデザインで、まず最初にセレクトするのがエンジンです。エンジンは各レースそれぞれ6種類の中から選択できます。

エンジン選択のポイントはその特性をよく理解し、自分のテクニックとコースに応じたエンジンを使用することです。エンジンは、馬力が高いほど最高速度は高くなりますが、それと反比例して燃費が悪くなります。例えば、⑤のエンジンは、馬力が190馬力である為、最高速度は6つの中では最も高いのですが、燃費は最も悪くなっています。反対に②のエンジンは、速度よりも燃費に重点をおいた設計がなされています。

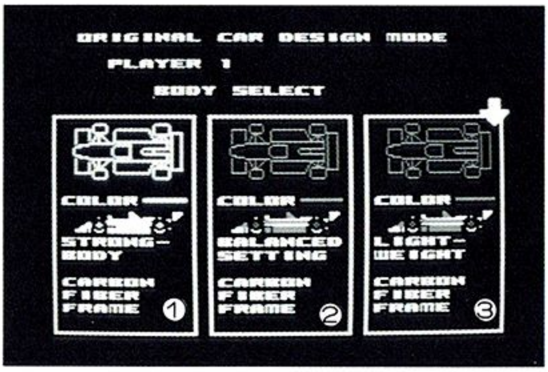






⑵ ボディセレクト

ボディは、各レース3種類の中から選ぶことができます。



① STRONG-BODY

このボディは、他車や障害物とのクラッシュによるダメージに対する強さに重点をおいて作られています。そのため重量が重く、耐久力に優れているが、加速性に劣っている。

② BALLANCED-SETTING

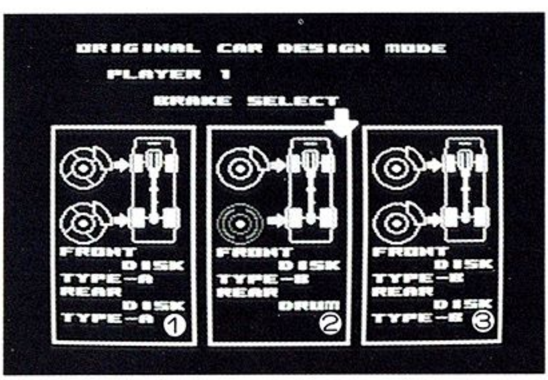
加速性と耐久性の両面の性能を適度にバランスよく設計されたボディ。

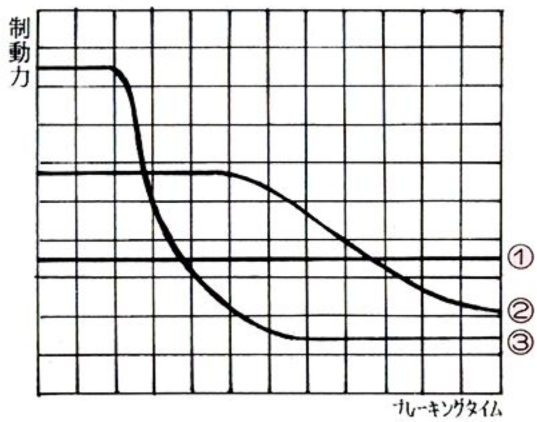
③ LIGHT-WEIGHT

エンジンの性能をストレートに加速性能へと導き出すため、極限まで軽量化を図った最軽量ボディ。このため耐久性に難点がある。

⑶ ブレーキセレクト

ブレーキは、各レース3種類の中から選ぶことができます。





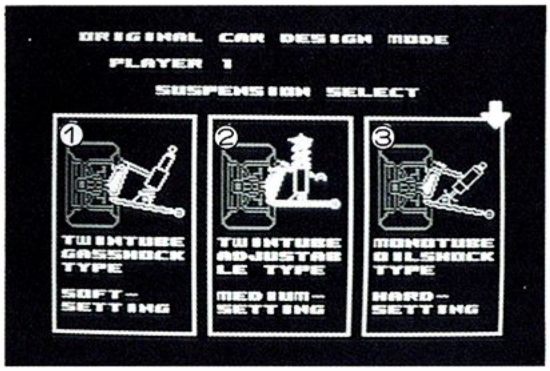
①ブレーキA：制動力は弱いが、安定した制動力が得られる。

②ブレーキB：制動力はやや強いが、ブレーキをふみっぱなしでは制動が弱まる。

③ブレーキC：瞬間制動力は強いが、制動力のある時間が短く、ポンピングブレーキ操作を必要とする。

(4) サスペンションセレクト

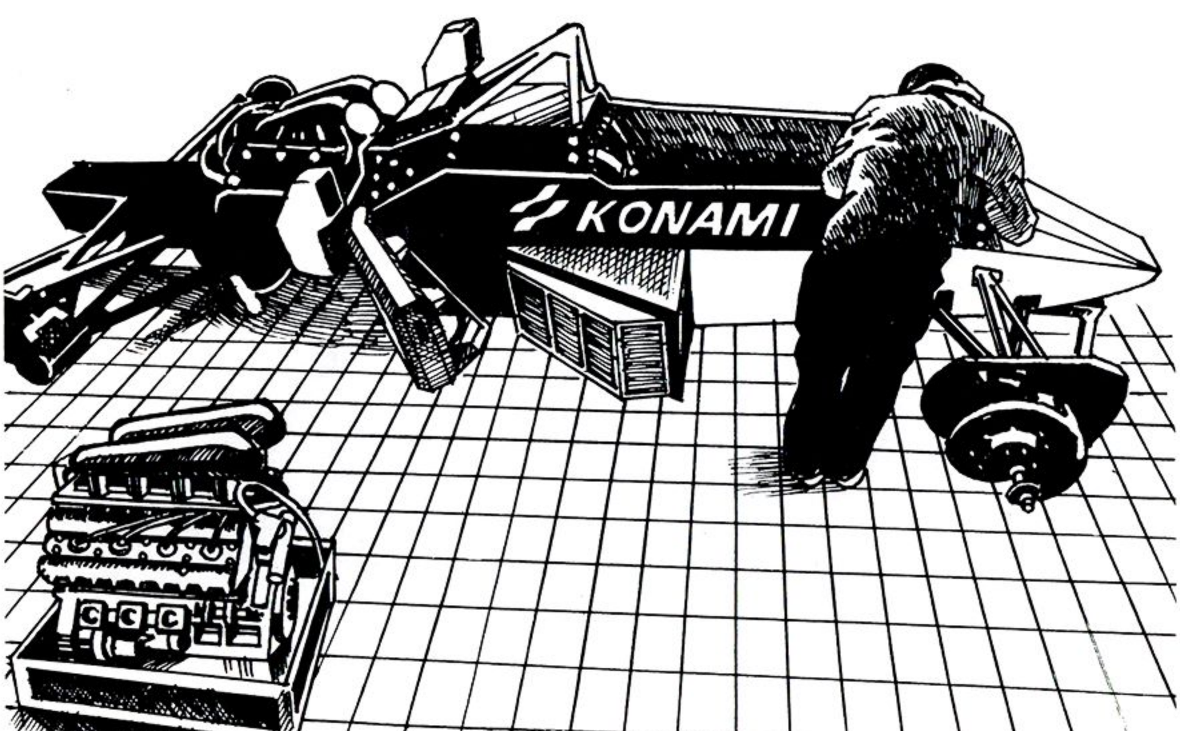
サスペンションは、ハンドルの切れ方に影響します。



①サスペンションA：ソフトセッティング。ゆるやかにハンドルが切れる為、操作ミスをしにくい。しかし、急カーブでは、かなりの減速が必要。

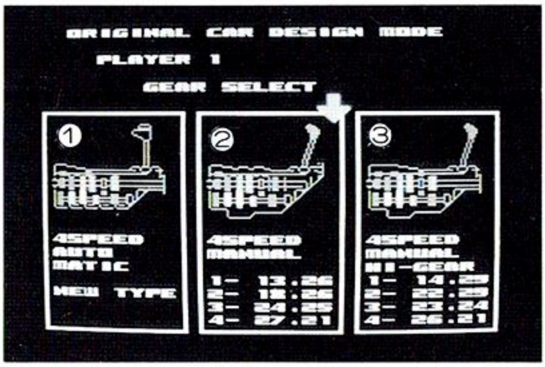
②サスペンションB：ミディアムセッティング。操作ミスを呼ばない程度にハンドルの切れが良くなっている。しかし、急カーブでは、まだ減速が必要。

③サスペンションC：急なコーナーもあまり減速せずにクリアできる。ただし、わずかの操作ミスでコントロールを失う。



⑸ ギアセレクト

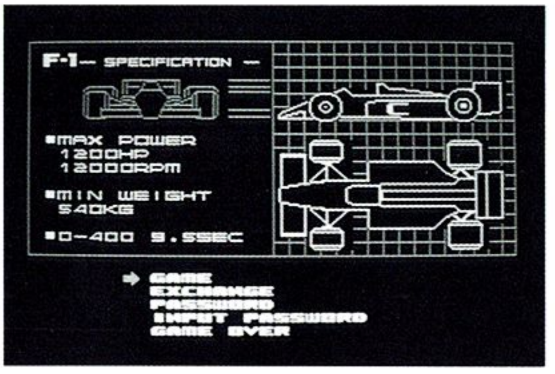
ギアは、オートマチックギア1つと、マニュアルギア2つの中から選べます。



① ギアＡ：オートマチック。シフト操作の必要がない。
② ギアＢ：低速での加速性能は良いが、中高速での加速の伸びがコントロールしにくい。
③ ギアＣ：低速での加速性能は悪いが、中高速での加速がコントロールしやすい。上級者用。

COMANDモード

コマンドモードは、セレクトモードの最初で選択できます。ここでは、パスワードの表示等ゲームに必要な、あるいはゲームをよりスムーズに進行させるためのモードです。



GAME ……………………………… GAME/COMMANDセレクトに戻ります。

PASSWORD …………………… このコマンドをセレクトすると24文字のパスワードが表示されます。パスワードには、その時点でのプレイヤー1のポイントが記録されています。

INPUT PASSWORD ………… このコマンドをセレクトすると、あらかじめ記録しておいたパスワードをキー入力することができます。パスワードが正しければ、"CORRECT"と表示され、パスワードの入力が完了します。
もし間違っていれば、"WRONG"と表示されます。

EXCHANGE……………………2人で遊ぶ場合、2プレイヤーと1プレイヤーのゲーム中での位置を交代させることができます。
また、パスワードの記録はプレイヤー1のみで、そのままではプレイヤー2側の点数を記録できません。
プレイヤー2側の点数を残しておきたい場合は、一旦このコマンドで両者の位置を交代(1Pを2Pに、2Pを1Pに)してから、パスワードを記録してください。

GAMEOVER …………………… このゲームには、ゲームオーバーがありません。ゲームをもう一度最初から行いたい時は、このコマンドをセレクトして下さい。

F1最終戦までの道のり

①このゲームでは、ステージ（レース）の進行はステージクリア制ではなく、各ステージ（レース）における最高点を合計した点数（TOTAL POINT）が一定のポイントに達するごとに先に進めるクオリファイ制をとっています。

②F1、F3、F3000は6位以内、ストック、ラリー、エンデュランスは9位以内に入るとポイントが得られます。1位9点、2位8点、…9位1点となります。

③F1の最終戦までの道のりは次のとおりです。

必要となるTOTAL-POINT

STOCK, RALLY, F3

⇩ 12POINT

ENDURANS, F3000

⇩ 25POINT

F1 Round 1

⇩ 33POINT

F1 Round 2,3

⇩ 48POINT

F1 Round 4,5

⇩ 65POINT

F1 Round 6,7

⇩ 84POINT

F1 Round 8,9

⇩ 105POINT

F1 Round 10,11

⇩ 128POINT

F1 Round 12,13

⇩ 153POINT

F1 Round 14,15

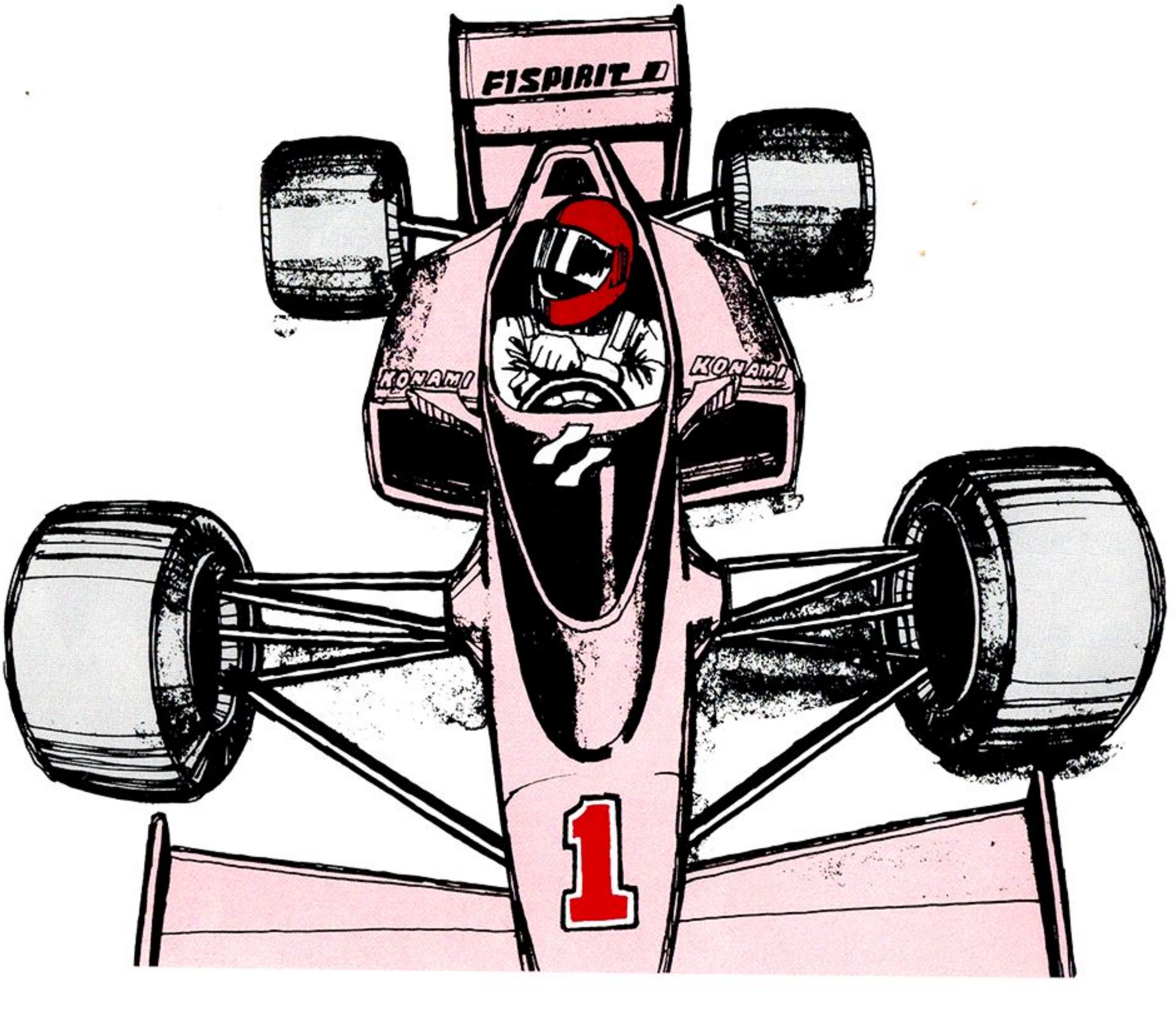
⇩ 180POINT

F1 Round 16

レース紹介

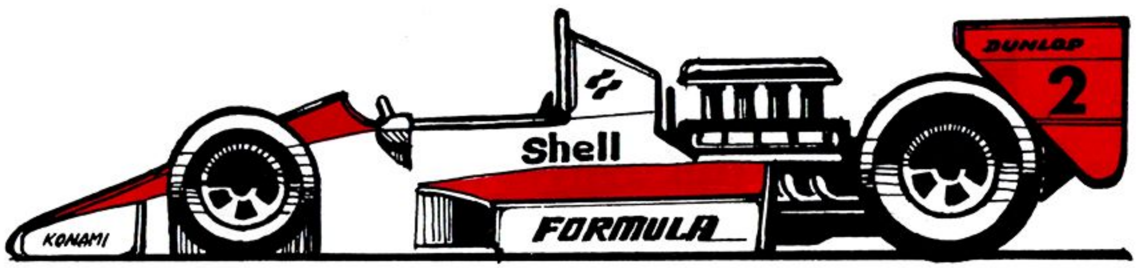
F-1 GRAND PRIX

現在のモータースポーツの頂点に立つ。
全世界を股にかけ、年間16戦が繰り広げられ、それゆえに"F1サーカス"とも呼ばれている。
莫大な資産をかけ、最高のスタッフによって生み出されたF1マシン達。
1000分の1秒まで"より速く"を追求したマシンは、まさに走る芸術品と言えるだろう。
時速300kmを越えるスピードで競い合うレースは、他にない。
F1グランプリのウイナーは、だからこそ"地上最速の男"と呼ばれる。



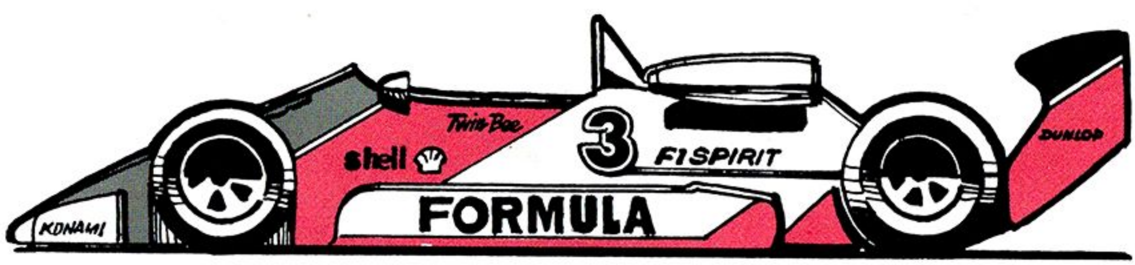
THE WAY TO FORMULA-1

F1ドライバーの座を獲得する為には、何よりいろいろなレースに出場し経験をつまなければならない。このゲームでは、F1への道としてこんなレースを設定した。



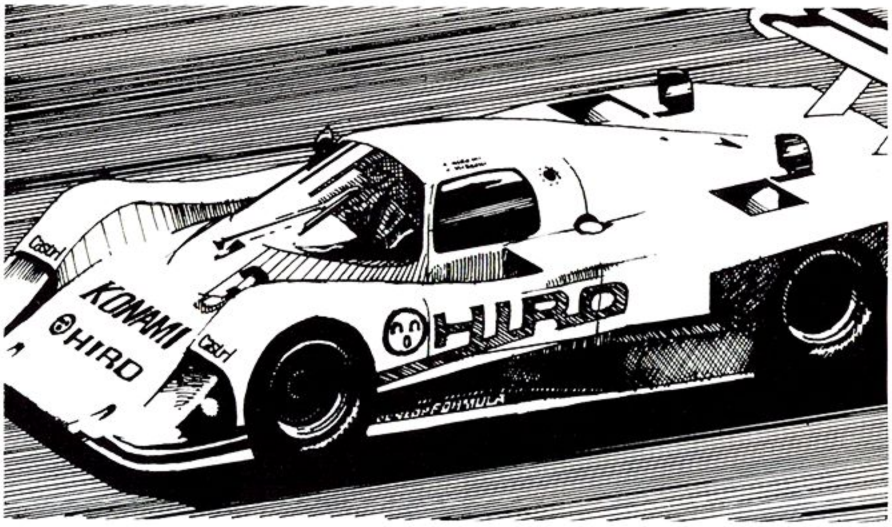
F-3000

1985年より、それまで行われていたF-2に代わり新たに制定された。かつてF-1に使われていたものと同仕様のエンジンを使用しているだけに、パワー、スピード共にF-1に最も近い。
ゲーム中でのコースは、高速コーナー、急カーブとF-1並み。



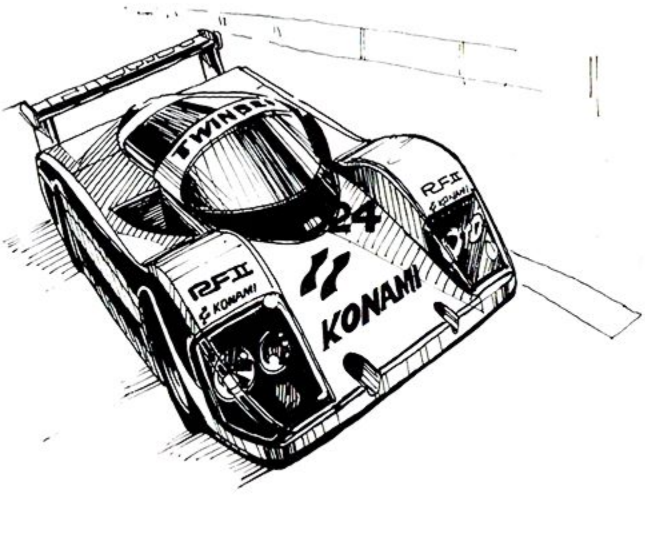
F-3

市販車のエンジンをベースとした最小のフォーミュラーカー。
スピード、パワーの差はいかんともしがたいが、ドライバーに要求されるテクニックはかなりのもの。F1を目指すドライバーの当面の目的としても人気が高い。
コースはゆるやかな中速コーナーが多い、しかし油断大敵！



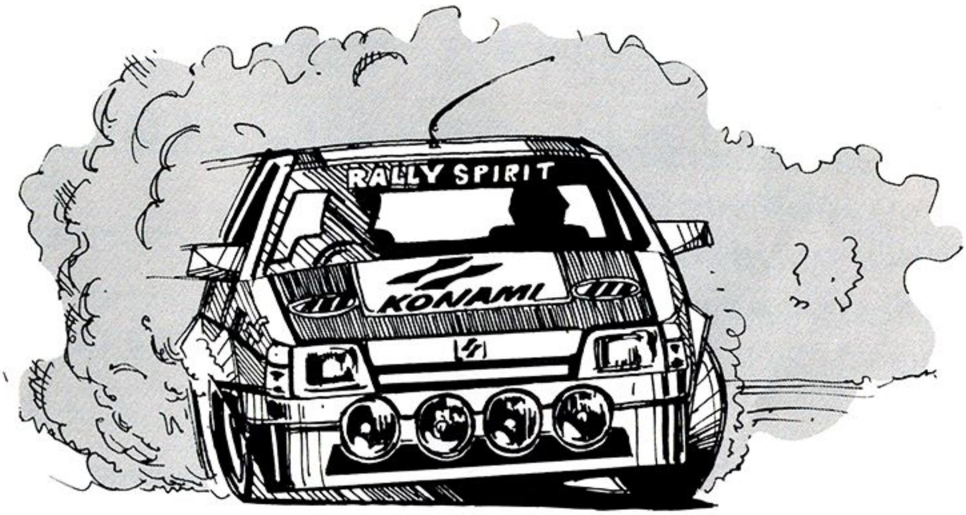
ENDURANCE

プロトタイプカーによる耐久レース。フランスで行われるル・マン24時間レースがあまりにも有名。「ルマンを制するものは世界を制す」と言われる様に、F1とはまた違った過酷さを持ったレース。
コースは、中速のあまりきつくないコーナーが多い。道幅のせまいS字でいかに敵をかわすかがポイント。



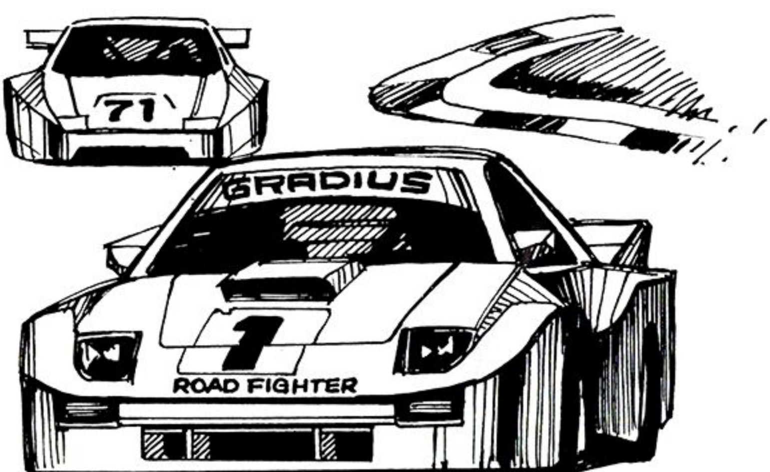
RALLY

ヨーロッパでは、サファリラリー、RACラリー等に代表されるWRCを中心として、数多くのラリー競技が行われている。
コースは、砂地や砂利道等のダートコースが中心。滑り易く、しかも両側はそそり立つ断崖。滑らせたマシンをいかにコントロールするかが決め手。



STOCK CAR RACE

米国独特のツーリングカーレース。大排気量車でパワフルに戦う、アメリカらしいレース。
コースは、道幅が広く敵を抜き易い。初心者向け。



(注) いずれのレースも、実際のレースと内容やルールの上で違う箇所があります。

テクニック

①効率のよい加速をするためには、ギアチェンジ操作が必要です。最初、ローギアで加速し、タコメーターを見ながらレッドゾーンに上がった瞬間にチェンジするタイミングを的確につかんで下さい。

②セレクトできるパーツの特性を速く見つけ出す事が、勝利への近道です。特にエンジンは、それぞれ異なった特性を持っています。

③コーナーをどう攻めるかが勝負のカギです。カーブの外側からやや速度を落として侵入し、速度を上げながら内側に切り込む様に抜ける。アウトインアウト、スローインファーストアウトを心掛けて下さい。

④ピットの作業をうまく切り上げてロスタイムを無くしましょう。残り1周を回るのに、満タンのガソリンは必要ありません。

⑤走行中、マシンがスリップして横すべりをはじめた時はスリップしている方向にハンドルを切ることによりスリップを止めることができます。

⑥ラリーコースではマシンを故意にスリップさせてマシンの方向を変えることがポイントです。



コナミの人気MSXソフトデータ

形式	名称	発売日	機種	価格	ROM
RC753	ウシャス	発売中	MSX2	￥5,800	メガROM
RC752	F1スピリット	発売中	MSX	￥5,800	メガROM+SCC
RC751	グラディウス2	発売中	MSX	￥5,800	メガROM+SCC
RC750	メタルギア	発売中	MSX2	￥5,800	メガROM
RC749	ガリウスの迷宮	発売中	MSX	￥4,980	メガROM
RC748	がんばれゴエモン	発売中	MSX2	￥5,800	メガROM
RC747	火の鳥	発売中	MSX2	￥5,800	メガROM
RC746	Qバート	発売中	MSX	￥4,800	32KB
RC745	キングコング2	発売中	MSX2	￥5,800	メガROM
RC744	悪魔城ドラキュラ	発売中	MSX2	￥5,800	メガROM
RC743	夢大陸アドベンチャー	発売中	MSX	￥4,980	メガROM
RC742	グラディウス	発売中	MSX	￥4,980	メガROM

★カシオPV7は、パソコンスロットのコネクターに音響出力が付いていないためSCCの音がでません。専用の拡張スロットボックスを使用してください。

★カシオMX101、MX10、サンヨーMPC-1、MPC-25FD、日立MB-H3等はPSGとSCCの音のバランスが悪くなります。ゲームの進行には影響はありません。

● 落丁・乱丁を除き、この取扱説明書の再発行はいたしません。
● この製品は、MSXおよびMSX2規格のパーソナルコンピュータに共通してご使用いただけます。
● カートリッジを着脱する時は必ず本体電源をOFFにしてください。
● 精密機器ですから絶対分解しないでください。
● 長時間にわたりゲームをする時は、1時間ごとに10〜20分の休憩をしましょう。
● この商品はコナミ工業株式会社が開発したオリジナル作品です。当社の許可なく、映像、音響、プログラム、印刷物などの、全部または一部を複製することを禁じます。
● この作品のゲーム進行や内容に関する質問には一切お答えできません。



コナミ株式会社
〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL.03-264-5678(代)